

Travaux pratiques 2 - Interpolation polynomiale

Exercice 1

Étant donné des valeurs $x_{0,n} < x_{1,n} < \dots < x_{n,n}$ distinctes dans un intervalle $[a, b]$, on définit le polynôme de Lagrange

$$L_{i,n}(X) = \prod_{j \in \{0,1,\dots,n\} \setminus \{i\}} \frac{X - x_{j,n}}{x_{i,n} - x_{j,n}}.$$

- 1) On suppose $a = -1$, $b = 1$, et on choisit des points équidistants tels que $x_{0,n} = a$, $x_{n,n} = b$. Tracer sur un même graphe tous les polynômes $(L_{i,n})_{i=0,\dots,n}$.
On tracera le graphe sur l'intervalle $[a, b]$. On pourra prendre $n = 5, 10, 20$
- 2) Faire la même chose avec des points choisis aléatoirement dans $[-1, 1]$ (on pourra utiliser la fonction `np.random.random(...)`), puis les points

$$x_{i,n} = \cos\left(\frac{2i+1}{2n+2}\pi\right).$$

Que constate-t-on ?

Exercice 2 - Matrices en python

Le type *matrix* est une spécialisation du type *array*, munie des opérations matricielles usuel. Voici un code d'exemple ; on peut constater que l'opération `*` appliquée à des *array* de même dimension multiplie les éléments deux-à-deux, tandis que l'opération `*` entre matrices donne une vraie multiplication matricielle.

```
1 import numpy as np
2
3 A=np.array([[1,2],[3,4]])
4 M=np.matrix(A)
5 #M et A sont deux tableaux, avec la precision de traiter M comme une matrice
6
7 print("A*A=",A*A)
8 print("M*M=",np.matrix(M)*np.matrix(M))
9
10 b=np.matrix([[4],[5]])
11 print("M*b=",M*b)
12
13 x=np.linalg.solve(M,b)#Resolution du systeme Mx=b
14 print("Mx-b=",M*x-b)
```

On pourra trouver le code sur

- 1) Écrire une fonction prenant en entrée deux tableaux $x = [x_0, x_1, \dots, x_n]$ et $y = [y_0, y_1, \dots, y_n]$ de même taille, et renvoie des coefficients a_0, a_1, \dots, a_n tels que pour tout $i = 0, \dots, n$:

$$a_0 + a_1x_i + a_2x_i^2 + \dots + a_nx_i^n = y_i.$$

On admet que tant que les x_i sont distincts, il existe toujours une unique solution (a_0, \dots, a_n) .

- 2) Soit $a = 2$, on note $-a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = a$ une subdivision de $[-a, a]$ par des points équidistants. Tracer sur une même figure le graphe de la fonction $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$, les points $(x_i, f(x_i))_{i=0,\dots,n}$, et le graphe du polynôme de degré inférieur ou égal à n passant par tous les points $(x_i, f(x_i))_{i=0,\dots,n}$.
On testera différentes valeurs de n . Comment le polynôme se comporte-t-il quand n est grand ?
- 3) Faire de même avec $a = 5$. Qu'observe-t-on sur le comportement du polynôme ?

- 4) Refaire les questions précédentes avec les points de Chebychev

$$x_{i,n} = a \cos \left(\frac{2i+1}{2n+2} \pi \right).$$

Étant donné des valeurs $x_{0,n} < x_{1,n} < \dots < x_{n,n}$ distinctes dans un intervalle $[a, b]$, on définit le polynôme de Newton

$$N_k(x) = \prod_{j=0}^{k-1} (x - x_{j,n}).$$

Par convention, $N_0 = 1$.

Exercice 3 - Algorithme de Horner

On considère un polynôme donné sous la forme

$$P(x) = \delta_0 N_0(x) + \delta_1 N_1(x) + \dots + \delta_n N_n(x) \quad (1)$$

pour des coefficients $\delta_0, \delta_1, \dots, \delta_n \in \mathbb{R}$.

- 1) Combien d'opération (additions, multiplications) nécessite l'évaluation de P sous la forme (1) ?
- 2) On écrit maintenant P sous la forme

$$P(x) = \delta_0 + (x - x_0)(\delta_1 + (x - x_1)(\delta_2 + (x - x_2)(\delta_3 + (\dots + (x - x_{n-1})\delta_n)) \dots)) \quad (2)$$

Combien d'opérations cela nécessite-t-il ?

- 3) Ecrire une fonction prenant en entrée la liste $[x_{0,n}, \dots, x_{n,n}]$, la liste $[\delta_0, \dots, \delta_n]$, et une valeur $x \in \mathbb{R}$, et renvoie l'évaluation de $P(x)$ grâce à la méthode (2).
On s'assurera de son fonctionnement sur des exemples simples !

Exercice 4 - Polynôme de Newton

Le but est ici de calculer le polynôme d'interpolation associé aux abscisses (x_n, \dots, x_n) et aux ordonnées (y_1, \dots, y_n) par la méthode de Newton. On rappelle qu'en notant P_k le polynôme d'interpolation sur les $(k+1)$ premiers points, on a

$$P_k(x) = \sum_{j=0}^k \delta_j N_j(x)$$

où $\delta_j = D \begin{pmatrix} x_0, \dots, x_j \\ y_0, \dots, y_j \end{pmatrix}$ est la différence divisées sont définies par les relations

$$D \begin{pmatrix} x_i \\ y_i \end{pmatrix} = y_i, \quad D \begin{pmatrix} x_i, \dots, x_j \\ y_i, \dots, y_j \end{pmatrix} = \frac{D \begin{pmatrix} x_{i+1}, \dots, x_j \\ y_{i+1}, \dots, y_j \end{pmatrix} - D \begin{pmatrix} x_i, \dots, x_{j-1} \\ y_i, \dots, y_{j-1} \end{pmatrix}}{x_j - x_i}$$

- 1) Écrire une fonction qui prend en entrée les liste $[x_0, \dots, x_n]$ et $[y_0, \dots, y_n]$, et renvoie la liste des coefficients $[\delta_0, \delta_1, \dots, \delta_n]$.
Surtout pas de manière récursive !
- 2) Soit $f(x) = \frac{1}{1+3x^2}$. On fixe $x_i = \frac{2i-n}{n}$ (points de équadistants dans l'intervalle $[-1, 1]$). Afficher sur une même figure le graphe $(x, f(x))$, les points d'interpolation $(x_i, f(x_i))$ (par une commande `plt.plot([x_i], [f(x_i)], 'o')`), et les graphes des polynômes $(x, P_k(x))$ pour $k = 0, \dots, n$.

On fera ces évaluations avec le moins d'opérations possible. Comme les polynômes intermédiaires P_k peuvent prendre de grandes valeurs, on fixera à l'avance les limites en ordonnées de la figure avec la commande `plt.ylim(a,b)`.

Exercice 5 - Interpolation approximative

Soit I un intervalle, $g : I \rightarrow \mathbb{R}$, $m \in \mathbb{N}^*$, $x_{0,m} < x_{1,m} < \dots < x_{m,m}$ des points d'interpolation dans l'intervalle I . Soit $n \in \{1, 2, 3, \dots, m\}$, on cherche un polynôme $P \in \mathbb{R}_n[X]$ vérifiant

$$\forall i = 0, \dots, m, \quad P(x_{i,m}) \approx g(x_{i,m}).$$

Notons $c = (c_k)_{0 \leq k \leq n}$ les coefficients du polynôme $P(x) = \sum_{k=0}^n c_k X^k$, et $B = (x_{i,m}^j)_{0 \leq i \leq m, 0 \leq j \leq n}$. En général on ne peut pas résoudre le système

$$Bc = y$$

où $y = (g(x_{i,m}))_{0 \leq i \leq m}$. Néanmoins, on peut résoudre le système réduit

$$B^* Bc = B^* y$$

où B^* est la matrice transposée de B .

- 1) Appliquer cela à $I = [-5, 5]$, $x_{i,m} = -1 + \frac{2i}{m}$, $g(x) = \frac{1}{1+x^2}$.
- 2) On note $P_{n,m}$ le polynôme solution. Afficher le graphe de $P_{n,m}(x) - g(x)$ selon x à n fixé et m grand. On pourra prendre $n = 15$.
- 3) Montrer que $P_{n,m}$ est la solution du problème d'optimisation

$$\inf_{P \in \mathbb{R}_n[X]} \sum_{i=0}^m |P(x_i) - g(x_i)|^2$$

Vers quoi tend $P_{n,m}$ quand $m \rightarrow +\infty$ (à n fixé) ?